



I.C.S. "Monsignor Gagliano" - Altavilla Milicia (PA)

Via Caduti di Nassiriya, 4 - 90010 Altavilla Milicia (Pa)

- Tel. +39 091 951037 - Fax +39 091 915120 - Cod. iPA: istsc_paic811008

MAIL: paic811008@istruzione.it - PEC: paic811008@pec.istruzione.it

- Cod.Mecc. paic811008 - C.F. 87001450821 - Cod. Univoco: UFLIVR

**SCHEMA DI CERTIFICAZIONE DELLE COMPETENZE
AL TERMINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA**

Alunno..... Sez A.S.

Scuola dell'Infanzia

CAMPI DI ESPERIENZA E COMPETENZE CHIAVE		A	B	C	D
COMPETENZE TRASVERSALI	Spirito di iniziativa e intraprendenza: a queste competenze chiave, presenti in tutti i campi di esperienza, fanno capo competenze metodologiche come la presa di decisioni, il problem solving, le competenze progettuali. Imparare ad Imparare: è competenza metodologica fondamentale cui non corrispondono nelle Indicazioni traguardi specifici. I campi di esperienza in cui esercitare questa competenza sono ovviamente tutti.				
IL SÈ E L'ALTRO Competenze sociali e civiche	- Gioca in modo costruttivo rispettando le regole. - Interagisce con adulti e coetanei. - Sa autodescrivere. - Riconosce e riferisce i suoi sentimenti e le sue esigenze in modo adeguato. - Riferisce la storia personale e familiare. - Conosce e rispetta le regole del vivere insieme. - Ha acquisito una buona autonomia personale. - Si orienta negli spazi che gli sono familiari. - Accetta e rispetta la diversità come valore.				
IL CORPO E IL MOVIMENTO Consapevolezza ed espressione culturale	- Riconosce le varie parti del corpo su se stesso e sugli altri. - Coordina i propri movimenti in giochi individuali e di gruppo. - Conosce e riproduce lo schema corporeo. - Comunica con gesti, con la voce e con l'espressione mimico-facciale. - Adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione. - Esegue grafismi. - Conosce l'origine dei colori derivati. - Sa usare i colori in modo sia realistico che fantastico. - Distingue i suoni naturali da quelli artificiali. - Intona melodie. - Conosce e utilizza le diverse tecniche e i materiali. - Riproduce e inventa strutture ritmiche.				
I DISCORSI E LE PAROLE Comunicazione nella madrelingua e nelle lingue straniere	- Ascolta, comprende e rielabora narrazioni. - Memorizza e ripete filastrocche. - Dialoga esprimendo bisogni, opinioni e riferendo ipotesi. - Assimila e generalizza i nuovi termini memorizzati. - Conosce la presenza di lingue diverse. - Interagisce con le nuove tecnologie.				
LA CONOSCENZA DEL MONDO Competenze di base in matematica, scienze e tecnologia	- Individua la posizione di oggetti e persone nello spazio usando i concetti topologici. - Conta e riconosce i simboli numerici. - Conosce le principali caratteristiche delle stagioni. - Esegue seriazioni e le riproduce graficamente. - Riconosce e denomina le principali figure geometriche. - Confronta e stabilisce relazioni fra insiemi. - Conosce gli organi di senso e le loro funzionalità. - Individua relazione logiche tra oggetti ed eventi. - Esegue confronti.				

Legenda A= Avanzato B= Intermedio C= Base D=Iniziale